

第22回中学生ロボットコンテスト ルールブック

【概要】

ロボットは1チーム一台とし、一試合当たり4チームが参加します。自分のチームのボールを得点ゾーンまで運ぶと得点になり、制限時間が終わったタイミングで得点が最も多いチームが勝利となります。

もともと自分が持っているボールに加え、フィールドにある自分の色のボールも得点にすることが可能なので、自分のロボットをどのように動かすか、相手の動きどう邪魔するかなどの駆け引きがあるのが特徴です。

【競技ルール】

1 競技内容

競技時間は5分。

試合が開始したら大玉を運びながら障害物ゾーンを抜け、得点ゾーンに大玉を入れる。自分の色の他のボールを得点ゾーンに運んでも得点となる。他のチームの邪魔をしても良い。

2 試合進行

① スタンバイ

試合開始前にスタートゾーンにロボットと自分たちの色の大玉を置く。

② 試合開始

「5秒前…3, 2, 1 スタート」の声を合図としてスタートする。

③ 得点

ボールを得点ゾーンに入れることで得点となる。ボールを入れる場所によって得点が異なる。

④ 勝利条件

- A. 時間内により多くの得点を獲得したチーム
- B. 同点の場合はじゃんけんで勝利したチーム

<フィールド>

