

## 第9回 文化交流施設整備検討会

### 次第

日時：令和4年10月7日（金） 午後6時30分～午後8時30分

場所：オンライン開催

#### 1 議題

- (1) 参考施設視察の振り返り
- (2) 前回までの振り返り
  - ・施設のコンセプト及びゾーニングについて
- (3) 文化交流施設のゾーニングイメージ及びイメージパースについて
- (4) 周辺地域との連携について
- (5) その他

#### 【配付資料】

- ・資料1 …参考施設の振り返り
- ・資料2 …施設のコンセプト
- ・資料3-1 …文化交流施設のゾーニングイメージ
  - ・ (参考) 第7回検討会資料文化交流施設のゾーニングイメージ
- ・資料3-2 …文化交流施設外観イメージ
- ・資料4 …周辺地域との連携
  - ・ (参考) 第7回検討会資料（抜粋）中間報告及び検討会のこれまでの議論の整理と施設のコンセプト

#### 【参考資料】

- ・参考資料1 …文化交流施設整備検討会の今後のスケジュール（予定）
- ・参考資料2 …施設計画変更にともなう平面図

第8回文化交流施設整備検討会  
～視察～

# 参考施設視察の振り返り

## 【視察先】

- 二子玉川ライズ
- 二子玉川蔦屋家電
- 立川GREEN SPRINGS
- 立川PLAY! PARK
- (参考) おひさまテラス

## 1 二子玉川ライズ



- 「二子玉川ライズ」の総開発面積は約11.2haで、民間再開発としては都内最大級のスケール
- 駅とつながり、約6.3haの二子玉川公園へとつづく街のなかに商業施設、オフィス、そして住宅街区等を美しくレイアウト
- 周囲のうるおい豊かな環境と共生する水と緑、光にあふれた街づくりを進めている。



# 文化交流施設の参考としたいポイント



- 公開空地を活用したアトリウムや駅前広場を効果的に活用
- イベント等の実施により、住民コミュニティを活性化することで地域への愛着をさらに増やす
- 街を全体を盛り上げることで地域外から人を呼び込み、まち全体の活性化を目指す

## 2 蔦屋家電～ライフスタイルを買う家電店～



- BOOK & CAFEの空間で、家電を通して様々なライフスタイルをコンシェルジュが提案する。
- 家電だけでなく、日々の生活を刺激的で上質にしてくれるインテリアや本、雑貨などを販売し、アート&テクノロジーに満ちている。
- カフェやバー、オフィスとしても利用できるシェアラウンジや、自分らしい住まいと暮らしに出会えるリノベーションルームの展示もある。



## 文化交流施設の参考としたいポイント



- 2階建てで、面積は各フロア約3,300㎡で、特徴のあるレイアウト
- 様々な場面で利用できるカフェ
- 本のみでなく、家電や家具、雑貨を一体的に配置し、魅力的な展示物とイベントの実施
- カフェやシェアラウンジ以外にも椅子や机を豊富に配置し、滞在できるフリースペースとしての居場所空間の確保

### 3 立川GREEN SPRINGS



- 豊かな環境の中、人と人とのコミュニケーションを育み、生きること、過ごすことに寄り添い、そしてウェルビーイング（心と体が健康で心地よいこと）を発信する場所
- 個性的なお店やレストラン、多摩地区最大級の高機能ホール、ホテルなどがあり、緑あふれる空間が広がっている。



## 文化交流施設の参考としたいポイント



- 四季ごとの緑やビオトープ、音楽ホール前の芝生広場や各所にあるテラス席など、様々な世代がゆったり過ごせる空間を設計
- 売上だけではなく、街全体のポテンシャルの向上を重要視
- 施設内商業床を一体で運営管理しており、施設コンセプトを大切にしている。

## 4 PLAY! PARK



- 子どものための屋内広場であり、身近な素材でできた遊具で子ども自ら遊びをつくる「未知との出会い」がコンセプトの空間
- 造形や音楽のワークショップや親子で参加できるプログラムも豊富で、階下にあるPLAY! MUSEUM（絵と言葉がテーマの美術館）と連携した企画も開催している。



## 文化交流施設の参考としたいポイント



- 約1,000㎡の空間では、「やってみたい」体験があふれており、毎日様々なワークショップが行われている。
- 親子で立ち寄り、知らない親子と一緒に遊んだり、気軽に話せる空間
- 誰にでもわかりやすいサイン表示
- 他施設（PLAY! MUSEUM）との連携





## 文化交流施設の参考としたいポイント



- どこにいても本が手に取れる空間
- モノづくり工房やキッチンスタジオ、音楽ルームなど地域にない機能を設置している。
- あそぶ、つくる、働く、学ぶ、参加する、過ごすなどができる様々なスペースがあり、子どもや中高生、大人と多世代にわたって交流ができる。

## 文化交流施設のコンセプト

### 1 文化交流施設に求める機能としてのキーワード

西日暮里文化交流施設整備検討会（以下「検討会」という）において、文化交流施設は、非日常・異日常が感じられるとともに、無目的が許容される空間と時間を創出することで、区内外から進んで訪れたいくなるような魅力ある施設とし、そのために施設に求めるものとして、以下の4つの象限に整理したうえで10のキーワードにまとめた。

- 日常的に、目的をもって行うもの : 日常 + 目的
- 日常的に、目的も無く行うもの : 日常 + 無目的
- 日常的ではなく、目的をもって行うもの : 非日常・異日常 + 目的
- 日常的ではなく、目的も無く行うもの : 非日常・異日常 + 無目的

#### 【10のキーワード】

キーワード	考え方
① 読書	普段読まない本が読める、どこでも本が手に取れる
② 調べる	体験を通じて図鑑で探す、調べ学習
③ 地域の歴史・文化	あらかわの歴史や文化を学べる空間
④ 自然	アウトドア体験、屋内でも自然を感じられる空間
⑤ くつろぐ	自由なスペースでのんびり、眺望・夜景を楽しむ
⑥ 食べる	カフェで軽飲食、交流都市の特産物を楽しむ
⑦ モノづくり	デジタルに特化したモノづくり、伝統工芸体験
⑧ 働く	子どもを中心とした職業体験
⑨ 多様性・インクルーシブ	誰でも受容する、自分らしくいられる
⑩ 多世代交流	子どもから高齢者までの交流

## 2 施設のコンセプトを構成する要素

施設に求める機能としての10のキーワードから、区の文化振興、生涯学習等に係る計画やこれまで検討会での意見等を踏まえ、キーワードを包含する3つの要素（上位概念）に以下の通り整理した。

要素	考え方
遊ぶ	<p>○「遊び」は子どもの五感を刺激し脳や体を発達させるとともに、創造力や柔軟性が育ち、自発性を育む。また、大人にとっても、好奇心を刺激し、創造力を高めるとともに、仕事という生産活動の中においても「遊び」の精神を持つことで創造的思考が生まれ、生産性を高めるものである。</p> <p>○検討会での議論でも「何かいろいろ遊びに来られるような」「遊び心をくすぐられるような」など「遊ぶ」が共通のキーワードになっている。</p>
学ぶ	<p>○誰もが幸福を実感し、健康で生きがいのある豊かな人生を送るためには、生涯を通じて主体的に「学ぶ」ことが重要である。そして、学びを通じて新たな発見や気づきがあり、知的好奇心をくすぐられ、さらなる学びをつながっていくものであり、こうした「学び」の好循環を生み出していく場や空間が求められている。</p> <p>○荒川区生涯学習推進計画において、生涯学習は学びを通じて自己の可能性に気づき、人生に喜びや生きがいを見出し、心を豊かにすることにつながるものとして、すべての区民が生涯にわたってあらゆる機会、様々な場所において主体的に学ぶことができるよう支援することとしている。</p>
繋がる	<p>○荒川区芸術文化振興プラン、荒川区生涯学習推進計画において、芸術文化のチカラで人と人、人・くらし・まちを「つなぐ」こと、学びの場を通じて育まれる交流により人と人、人と地域を「つなぐ」ことを重要な視点で、施策を展開している。</p> <p>○検討会において、活動を通じて人が人を呼び込み、人が人に教え、人と人が繋がり、魅力的な施設の持続可能となっていくことや、多世代に魅力的な居場所となることで人と人が繋がるといった「繋がる」をキーワードとしてあがっている。</p> <p>○区が実施する図書館利用者アンケートでも、図書館に学習スペース、グループ学習ができる場、飲食や会話も楽しめ、ゆったりと過ごすことができる空間を望む人の割合が高く、居心地の良い、憩いの空間が求められている。</p>

表 コンセプトを構成する3要素と10のキーワードとの関係

	読書	調べる	地域の 歴史・ 文化	自然	くつろ ぐ	食べる	モノづ くり	働く	多様 性・イ ンクル ーシブ	多世代 交流
遊ぶ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
学ぶ	○	○	○	○		○	○	○	○	○
繋がる	○		○		○	○	○	○	○	○

### 3 施設のコンセプト

文化交流施設は、非日常・異日常が感じられるとともに、無目的が許容される空間と時間を意図的に作り出すことで、区内外から何度も訪れたい魅力ある施設とする。

本施設は、**子どもから大人まで主体的に遊び、学ぶこと**を通じて、新たな発見や気づき、そして新たな創造を生み出す**とともに**、自由に遊び、学び、寛ぎ、そしてコミュニケーションができる居心地の良い空間となり、人と人が繋がり、新たなコミュニティを醸成する、「文化創造空間」とする。

あらゆる世代が**主体的に遊び、学ぶこと**により新たな発見と創造を生み出す**とともに**、居心地の良い空間を通じて人と人が繋がり、新たなコミュニティを醸成する

『文化創造空間』

# 文化交流施設ゾーニングイメージ

## 緩やかな仕切り

施設全体を通り、本棚や遊具や黒板など様々な用途をもちながら、全てのゾーンを緩やかに分けられる仕切り

## 本物の体験ゾーン

- モノづくり(伝統工芸含む)体験
- VRを活用した交流都市体感イベントを満喫しつつ、郷土料理をWSで作ってみる
- eスポーツなど、デジタル技術を活用した体験イベント参加
- 8階へ行ける大階段を活かした秘密基地空間でかくれんぼ
- 絵本に出てくる料理を作るWSで絵本の世界を体験する
- あらかわの歴史を学べるWSに参加
- 子どもたちが職業体験を行う



## 屋外テラスゾーン

- 外を感じられるウッドデッキテラス
- テント設営WSで張ったテントでアウトドア体験、キャンプ飯を味わう
- 多くの電車や富士山などの眺望を楽しむ
- 夜景を眺めてリラックス



## ～「屋内の公園」空間～



全面ガラス張りとし、イルミネーションを施す

### 10のキーワード

- |            |               |
|------------|---------------|
| ① 読書       | ⑥ 食べる         |
| ② 調べる      | ⑦ モノづくり       |
| ③ 地域の歴史・文化 | ⑧ 働く          |
| ④ 自然       | ⑨ 多様性・インクルーシブ |
| ⑤ くつろぐ     | ⑩ 多世代交流       |

## 本のテーマパークゾーン

- 宇宙や昆虫などテーマごとの空間で本に触れ、企画展示を体験する
- ゆったりと寛ぎながら読書に親しむ
- 読み聞かせに親子で参加する
- 電車を見ながら図鑑で探す
- 友人とカフェで調べ学習



## 居場所・交流ゾーン

- 目的も無く自由に椅子に座ってのんびり
- 友人がいるかもと行ってみる
- 親子で立ち寄って他の親子と交流
- 高校生・大学生がふらっと立ち寄る
- 交流都市の特産物を楽しむ
- ルートにっぽりの名物を知りお店に行ってみる
- サードスペースで気軽に交流
- シェアラウンジでテレワーク
- 下の店で買ったお茶を飲みながらおしゃべり



## カフェ

- 電車や富士山などの眺望を楽しみながら飲食する
- 交流都市の名産を使った料理や飲料をたしなむ
- 夜景を眺めてリラックス



## 施設全体に関すること

- 空間の可変部分と不可変部分の区分け
- インクルーシブな施設づくり
- 外から施設を見たときに人を惹きつける景観
- 時間帯により照明を変化させ居心地のよい空間とする工夫
- どの空間でもWSや手を洗うことができる給排水設備の設置

(参考) 第7回検討会資料  
文化交流施設ゾーニングイメージ



- ワークショップ・体験ゾーン** (1, 2, 3, 6, 7, 8, 9, 10)
- ・モノづくり(伝統工芸含む)体験
  - ・職業体験ゾーンで疑似体験
  - ・VRや3D、eスポーツなど、デジタル技術を活用したWS、体験イベントに参加
  - ・大きなスクリーンで皆で映画鑑賞
  - ・8階へ行ける大階段を活かした秘密基地空間でかくれんぼ
  - ・絵本に出てくる料理を作るWSで絵本の世界を体験する
  - ・あらかわの歴史を学べるWSに参加
  - ・子ども向けWSに3世代で参加

- 屋外テラス** (1, 2, 4, 5, 6, 7, 9, 10)
- ・外を感じられるウッドデッキテラス(外から上層階を見て行ってみたいと思う仕掛け)
  - ・テント設営WSで張ったテントでアウトドア体験、キャンプ飯を味わう
  - ・電車や高層の眺望を楽しむ
  - ・夜景を眺めてリラックス

- 居場所ゾーン** (1, 4, 5, 6, 9, 10)
- ・自由なスペースでのんびり
  - ・友人がいるかもと行ってみる
  - ・親子で立ち寄る
  - ・交流都市の特産物を楽しむ
  - ・サードスペースで気軽に交流
  - ・ラウンジでテレワーク
  - ・下層階で購入したお茶を飲みながら友人とおしゃべり

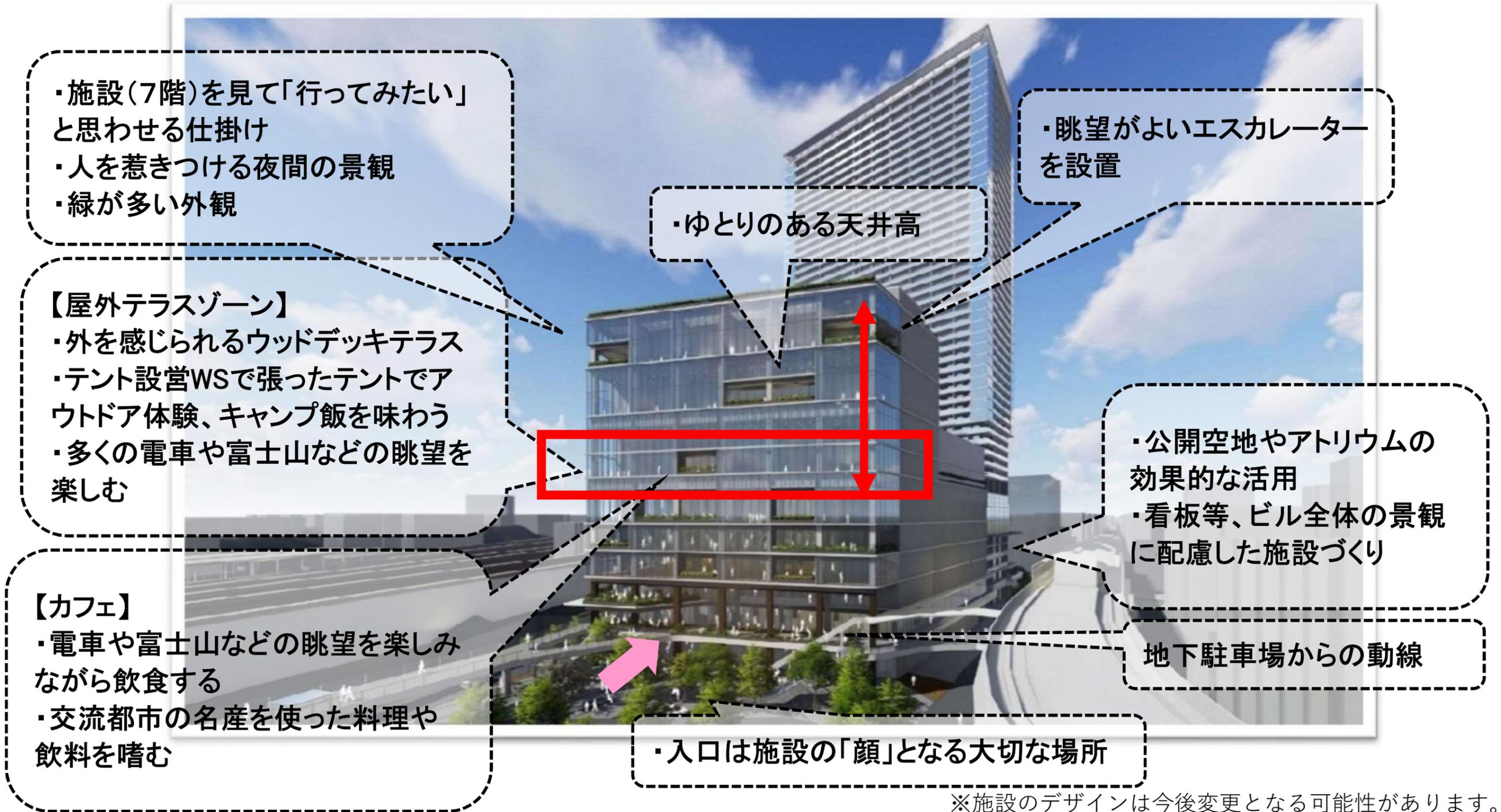
- 本の特集ゾーン** (1, 2, 3, 4, 6, 9, 10)
- ・読み聞かせに親子で参加する
  - ・宇宙や昆虫などテーマごとの空間で本に触れ、企画展示を体験する
  - ・電車を見ながら図鑑で探す
  - ・友人とカフェで調べ学習

**体験を通じて遊び・学んで、繋がっていく**

10のキーワード

1 読書	6 食べる
2 調べる	7 モノづくり
3 地域の歴史・文化	8 働く
4 自然	9 多様性・インクルーシブ
5 くつろぐ	10 多世代交流

# 文化交流施設外観イメージ



## 周辺地域との連携(案)

### ○周辺地域との連携のために必要なこと

必要な視点	取り組み事例
街の歴史や観光	VR等のプログラムにより、身近な観光スポットや文化財を体験することで興味を引き出し、各地域へ訪れるきっかけとする。
商店街との連携	周辺商店街と関連したイベントや回遊性を高めるためスタンプラリーの開催、商店街購入者向けの料理教室など地域の活性化へ寄与する。
町会との連携	地域のお祭りや防災訓練への協力などにより、安心でき住みやすい街づくりへ寄与する。
モノづくりの体験との連携	西日暮里・日暮里エリアに多数あるモノづくりの体験講座や文化交流施設で体験した方への店舗体験での割引、触れられる伝統工芸品の展示など、相互に交流を生み出す。

(参考) 第7回検討会資料 (抜粋)

## 中間報告及び検討会のこれまでの議論の整理と施設のコンセプトについて

### 1 区が目指すべき文化交流施設 【中間報告 P2】

中間報告において、区は、目指すべき文化交流施設として『区民が芸術文化に触れ、楽しむ機会を増やすとともに、学びの機会や地域社会における交流の充実によるコミュニティの醸成に寄与する施設』とした。

### 2 文化交流施設の機能に求める視点【中間報告 P7～11】

これまでの検討会での議論を整理すると、文化交流施設が備える機能に求めるものとして以下の5つの視点に整理される。

#### (1) 日常と非日常・異日常の連続性の自由空間

都市的な生活をしている中において、非日常や異日常を感じられる空間、時間は「癒し」や「学び」を提供し、日常生活圏の中で日常と非日常・異日常との連続性による自由時間を過ごせる場が求められている。

#### (2) 無目的を許容する空間

人がある場所を訪れることは必ずしも目的は必要なく、無目的を許容する空間と時間を意図的に創り出された場があることが大切である。このため施設には自由に集える空間が必要である。

#### (3) 区民参画の必要性

区民の意見聴取や主体的な取り組み、決定ができるようしておく必要がある。

#### (4) 施設の魅力の持続可能性の担保

魅力ある機能を有する施設となり、その魅力を持続可能なものとしていくためには、社会情勢の変化を捉えた柔軟な対応が必要であり、持続可能性を担保できる仕組みを構築していく必要がある。

#### (5) 周辺地域との連携

都市観光の視点において、文化交流施設の整備とあわせ、歴史のある文化財や施設等の資源が豊富な西日暮里駅周辺地域の魅力を高めるとともに、周辺地域と一体となった情報発信を行っていく必要がある。

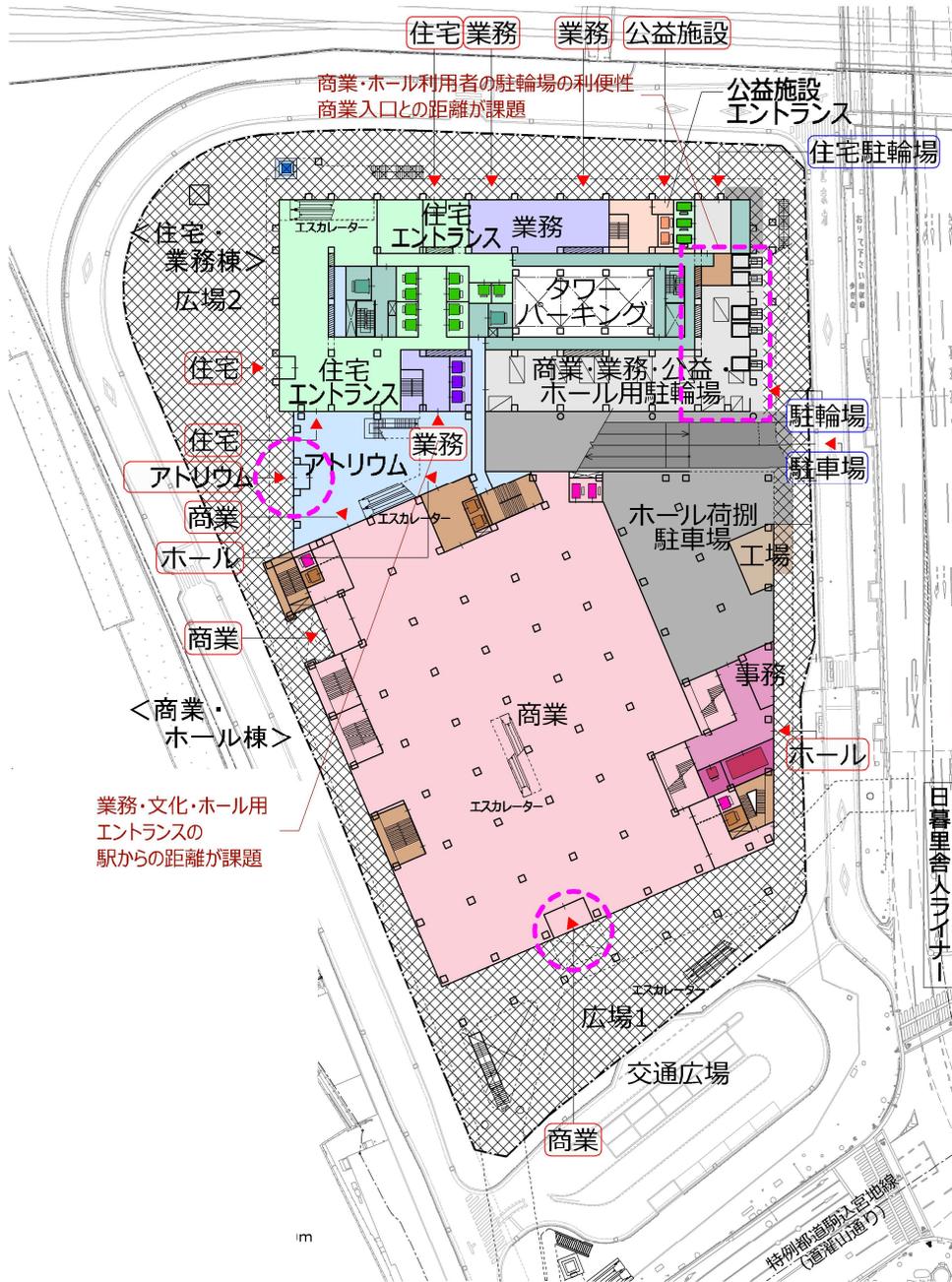
### 3 施設のコンセプト・機能等について【第6回検討会での意見】

文化交流施設に求める具体的な機能についての検討会での意見は下記のとおりである。

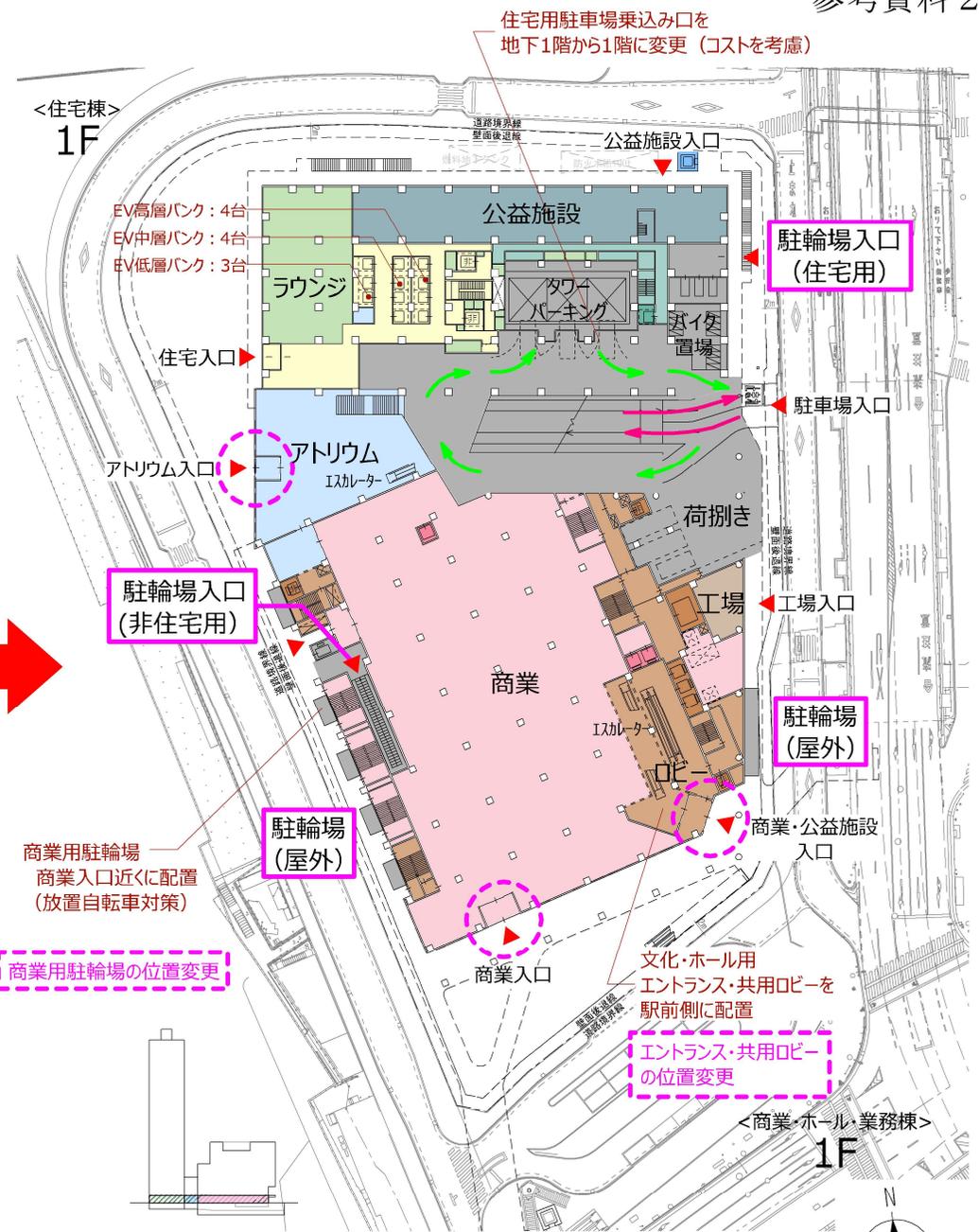
- (ゆいの森に比べ) もっと動的な部分や激しい想像力を掻き立てるような機能が必要である。
- 子供たちがサードプレイスとして伸び伸びと過ごせ、創造力を発揮できるものを、時間

## 文化交流施設整備検討会の今後のスケジュール（予定）

10月7日	<b>第9回文化交流施設整備検討会</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・文化交流施設のゾーニングイメージ及びイメージパースについて</li><li>・周辺地域との連携について</li></ul>
11月	<b>第10回文化交流施設整備検討会</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・整備基本方針最終報告（案）について</li></ul>
1月12日	<b>文教・子育て支援委員会</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・基本方針最終報告（案）を報告</li></ul>
3月	<ul style="list-style-type: none"><li>・基本方針最終報告の確定</li></ul>



都市計画決定案



見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。



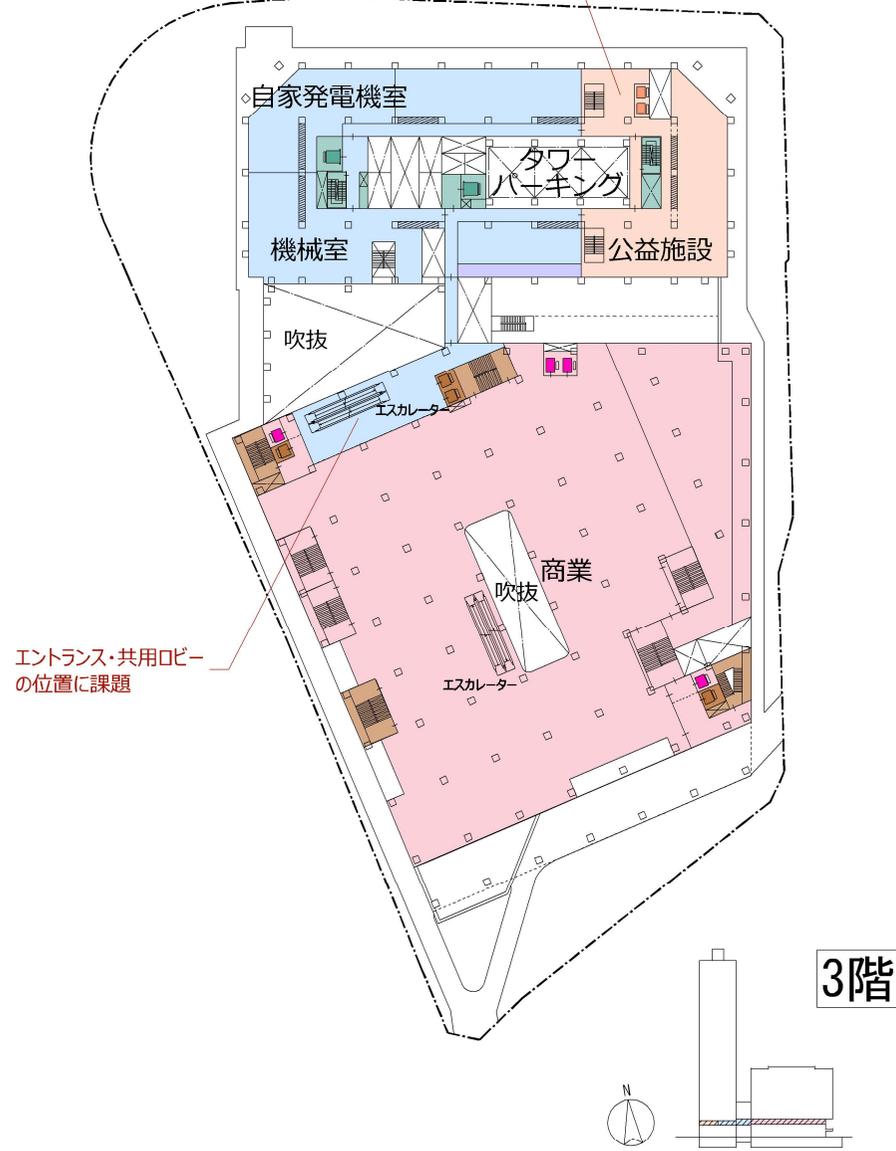
都市計画決定案



見直し案

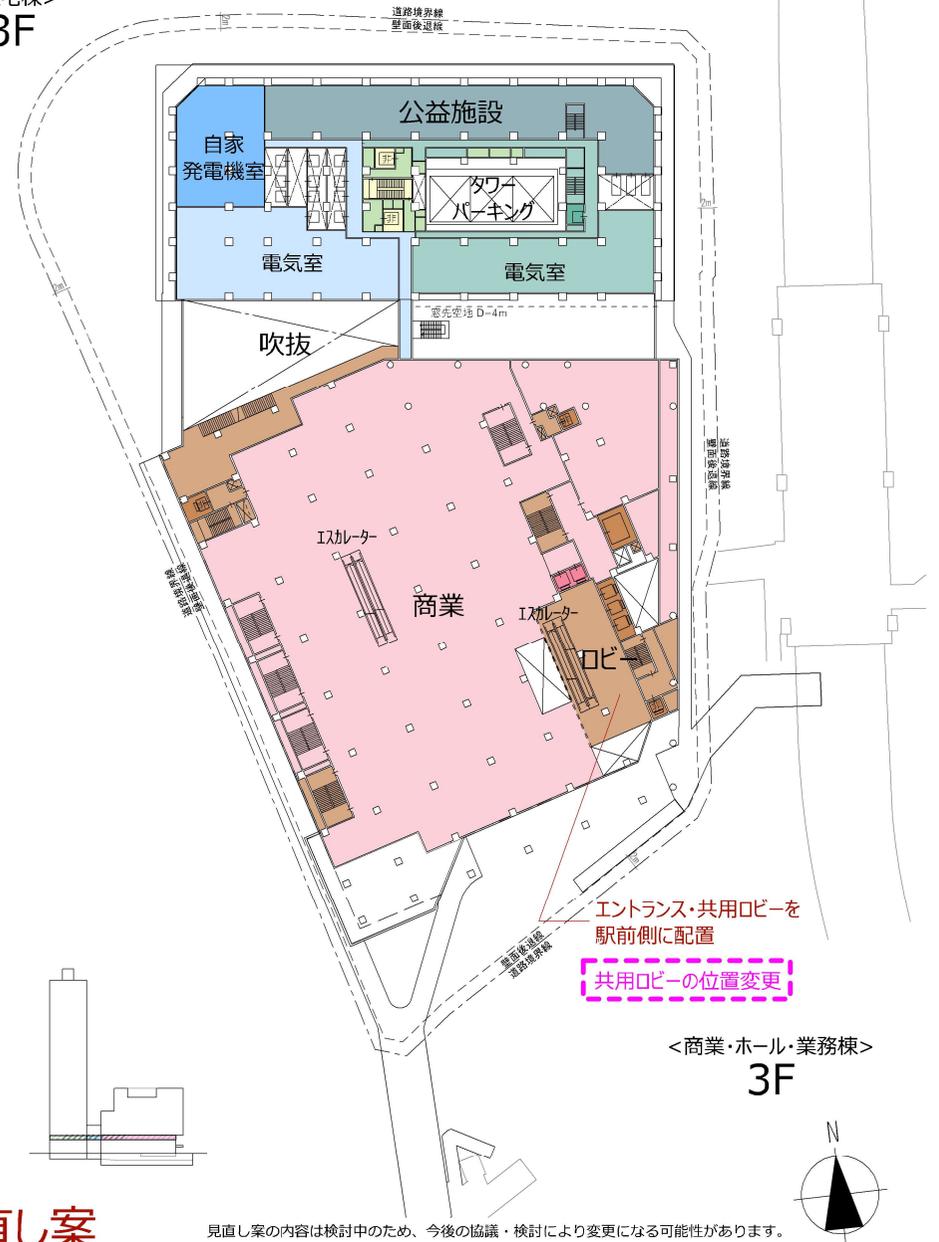
見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

公益施設（保育園）の位置の見直し



# 都市計画決定案

<住宅棟>  
3F

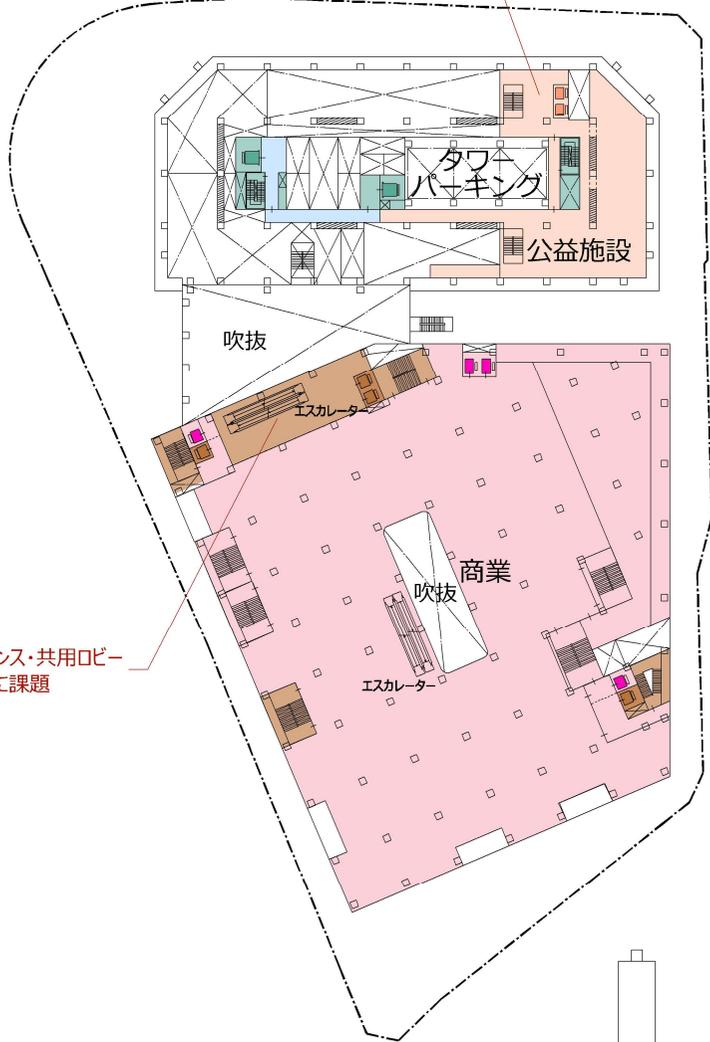


# 見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

公益施設（保育園）の位置の見直し

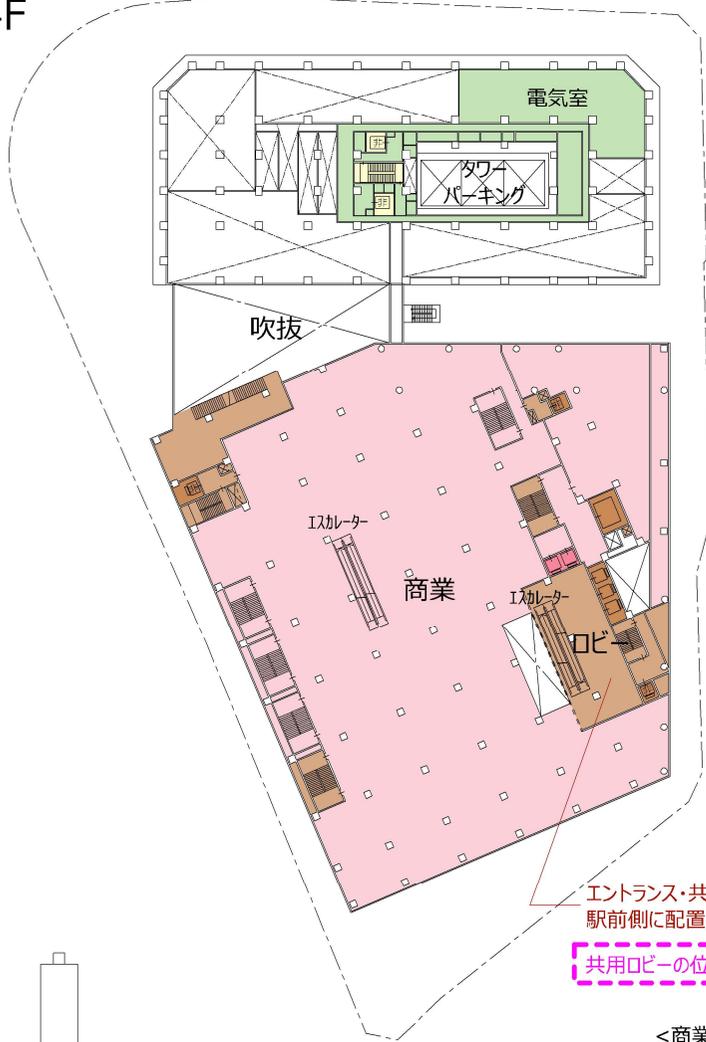
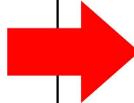
エントランス・共用ロビーの位置に課題



4階

# 都市計画決定案

<住宅棟>  
4F



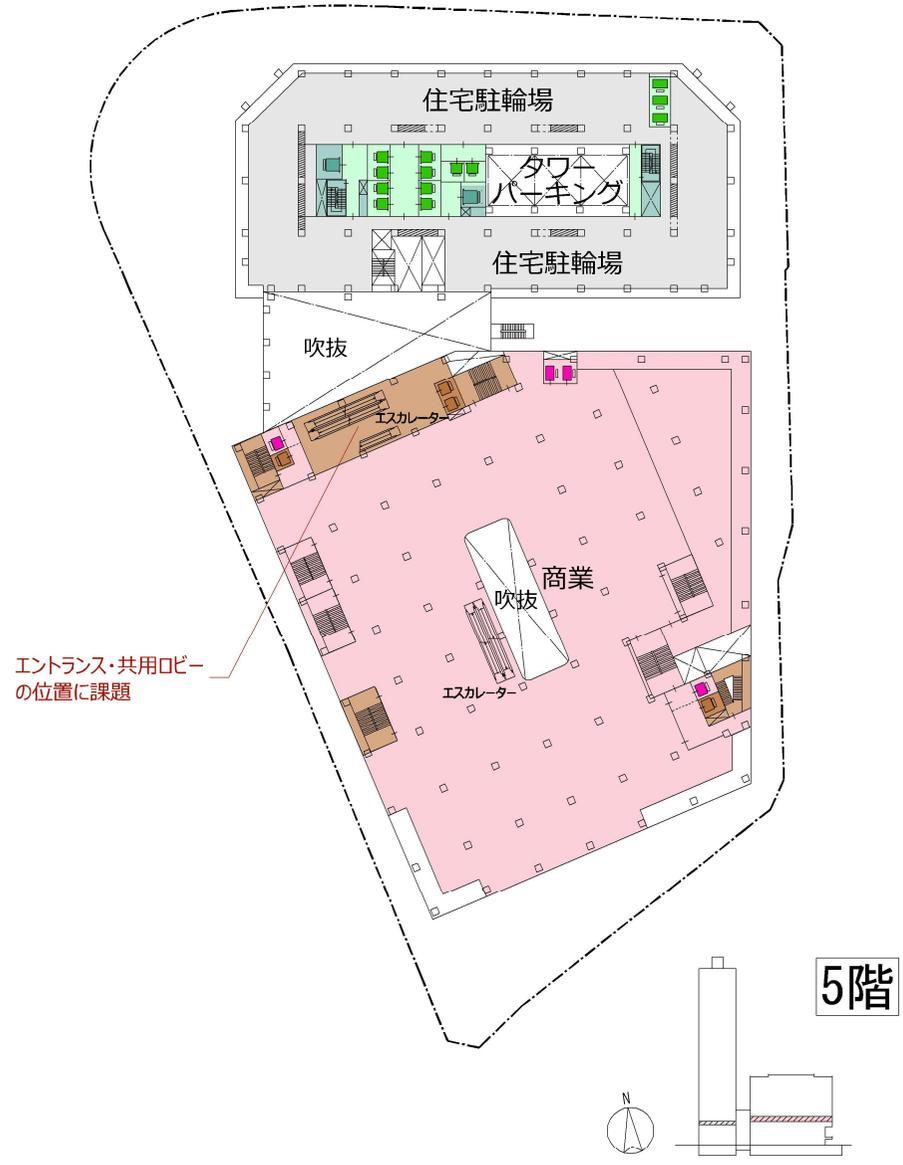
共用ロビーの位置変更

<商業・ホール・業務棟>  
4F

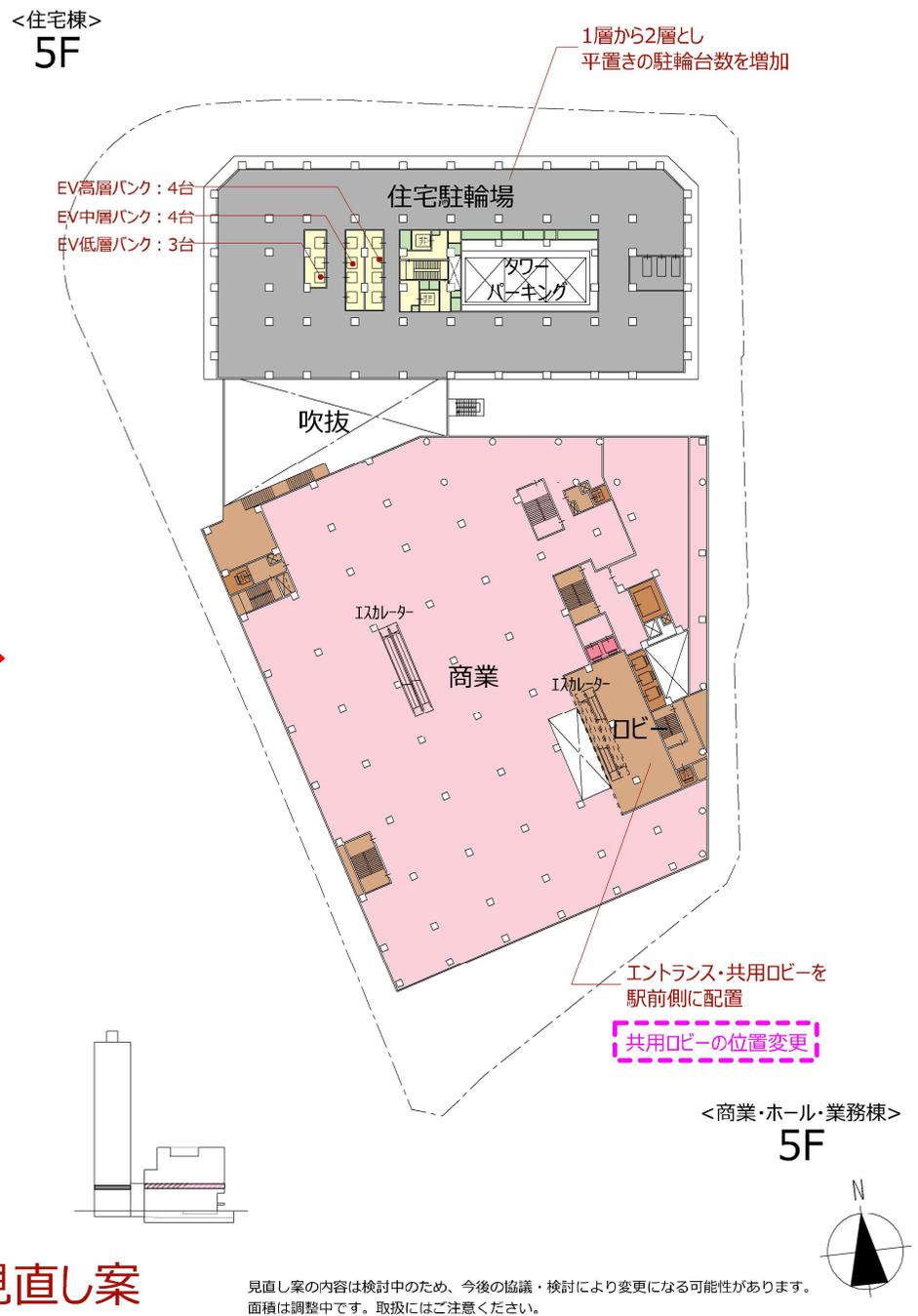
# 見直し案

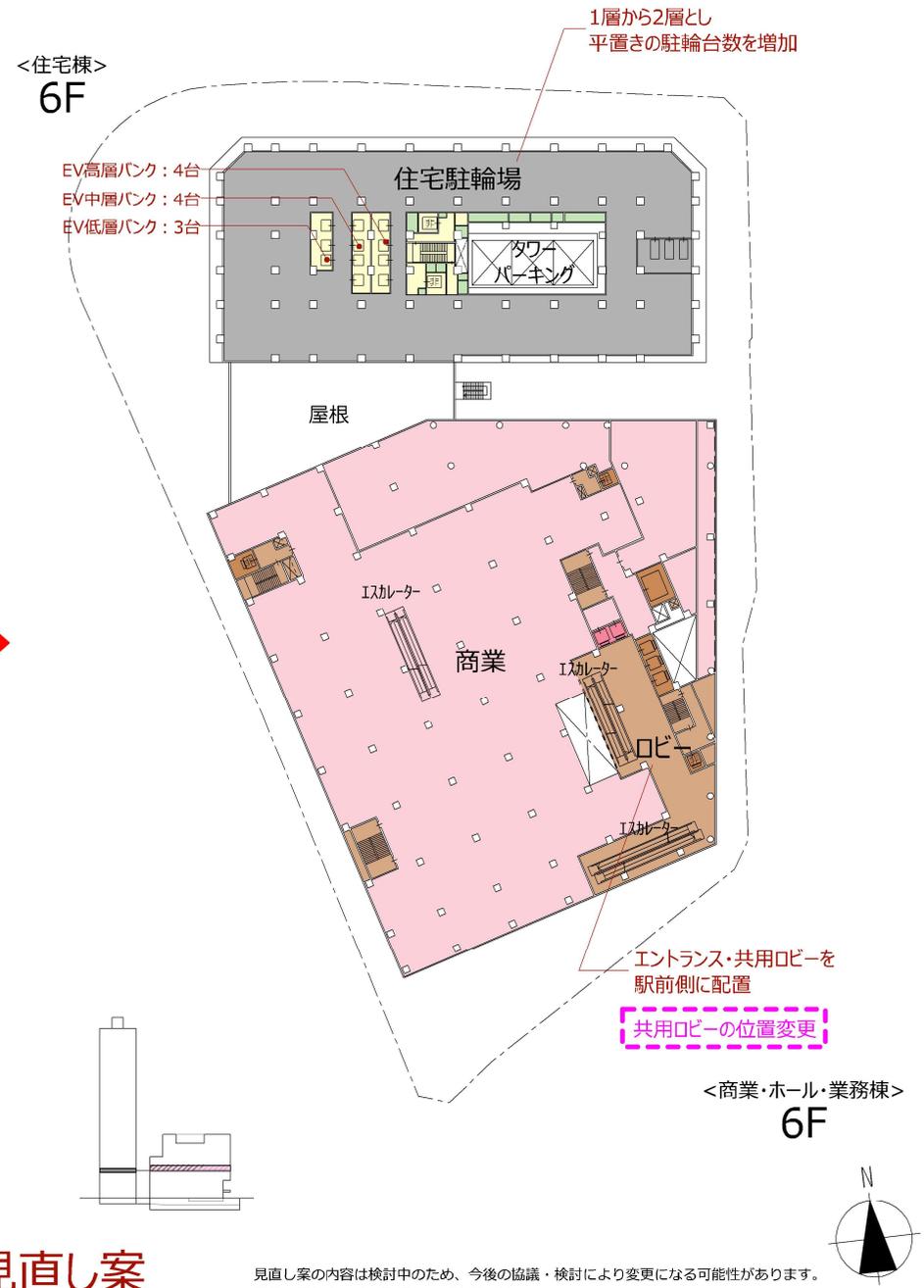
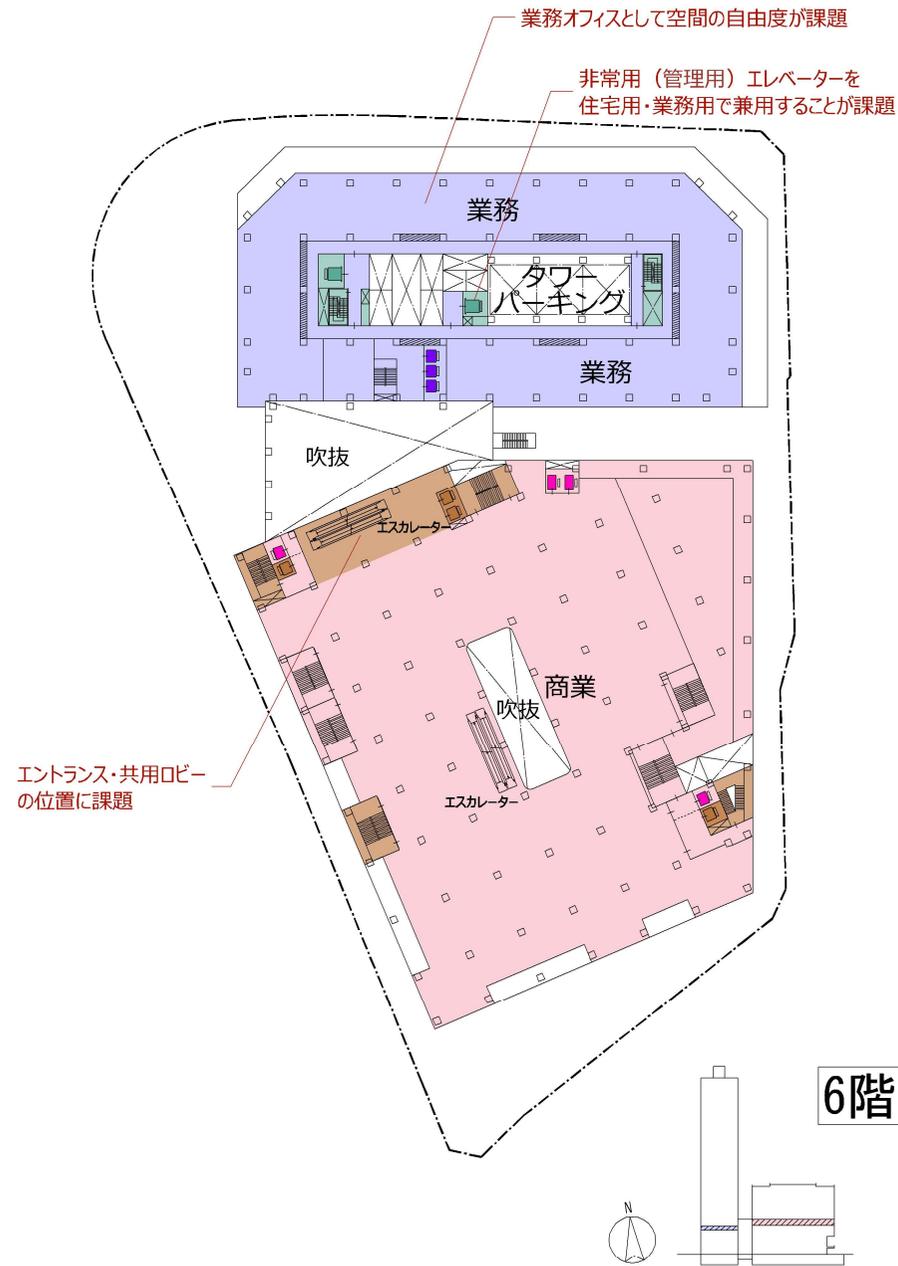
見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

# 都市計画決定案



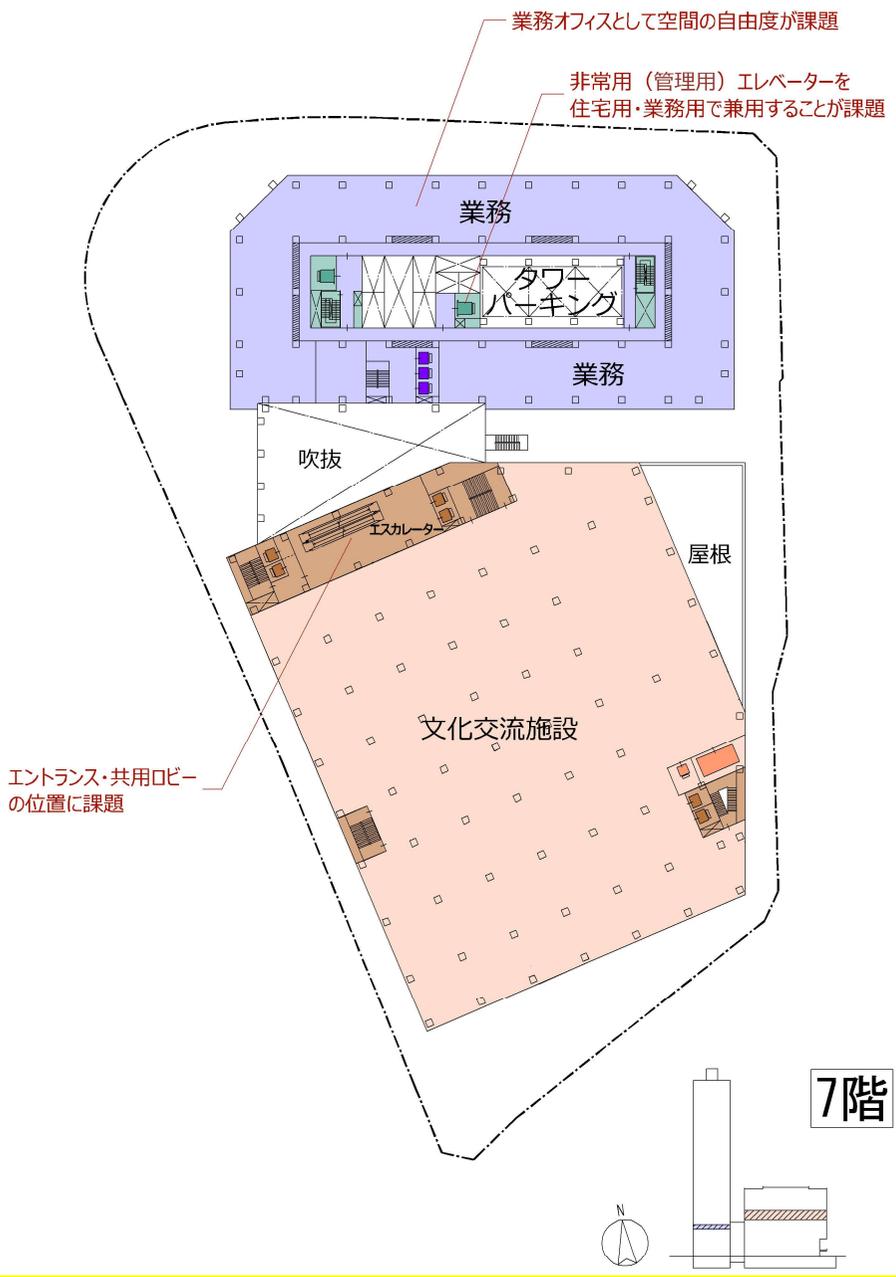
# 見直し案



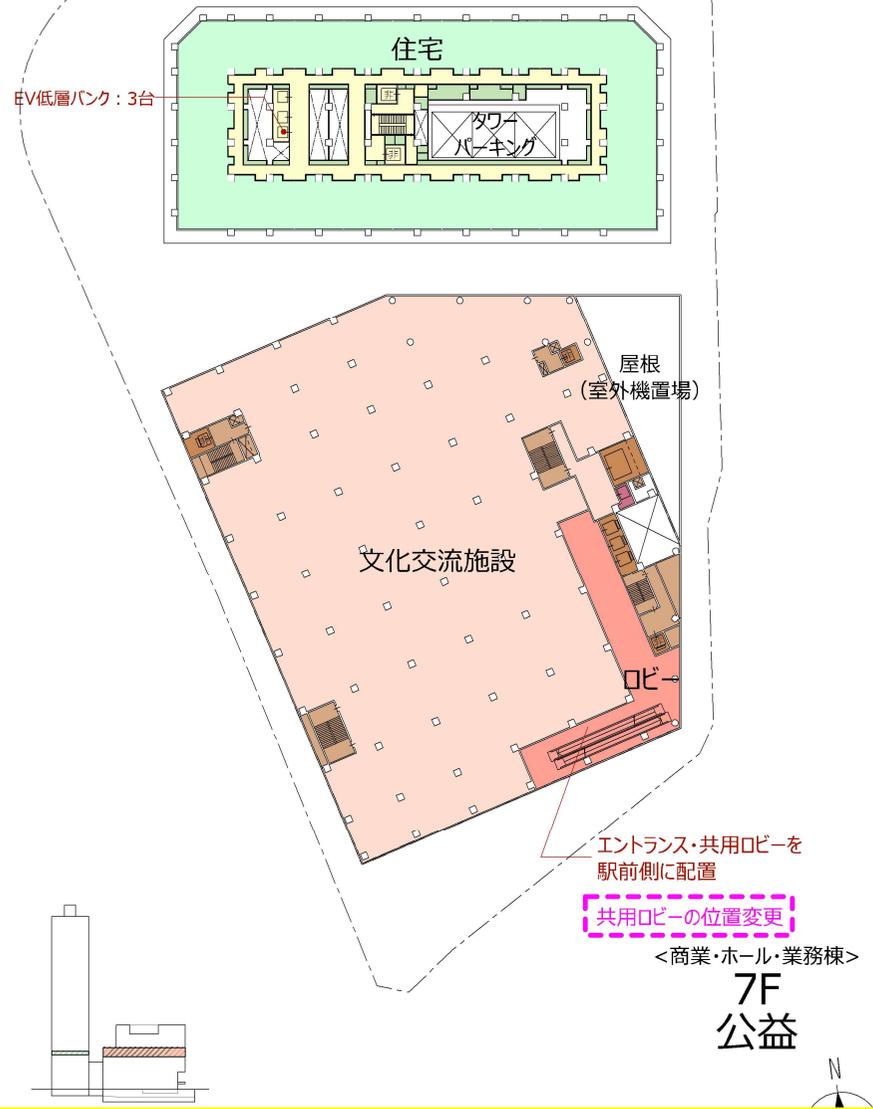


都市計画決定案

# 7階 文化交流施設



<住宅棟>  
7F

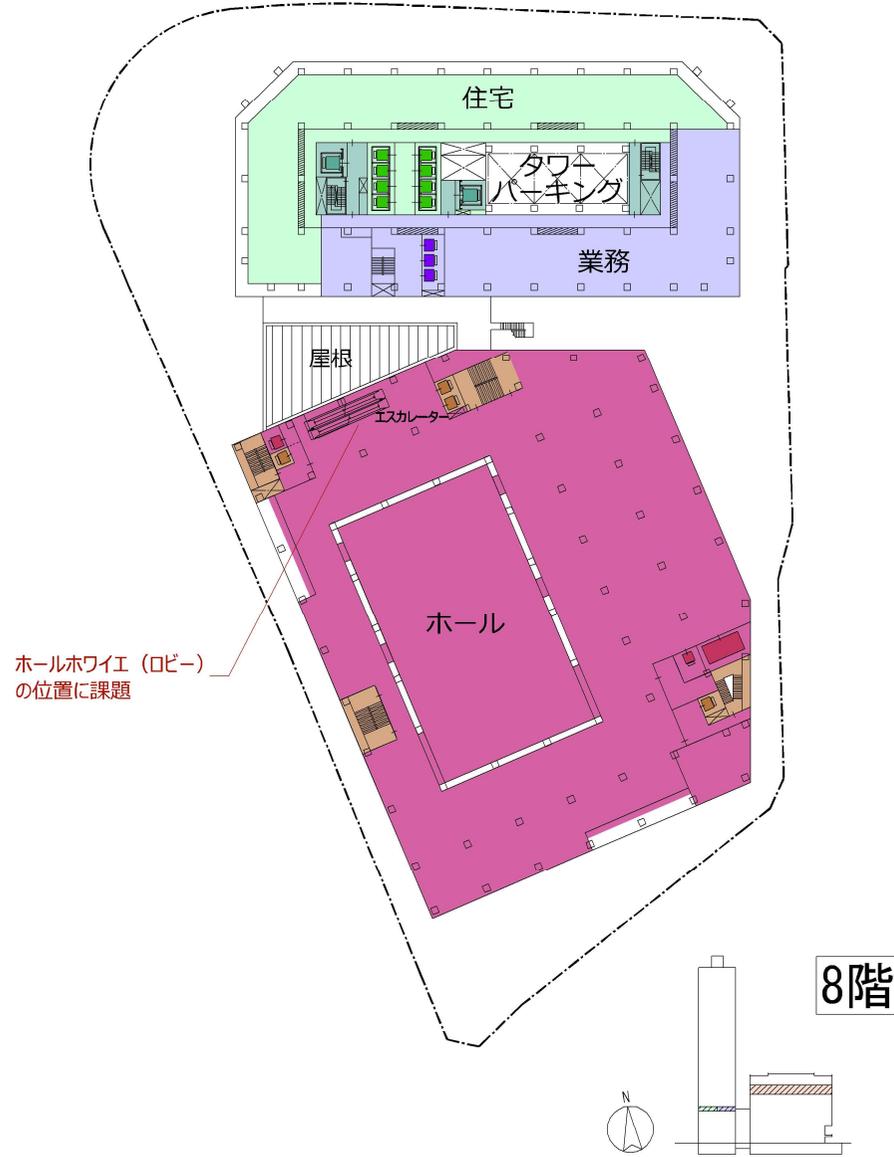


都市計画決定案

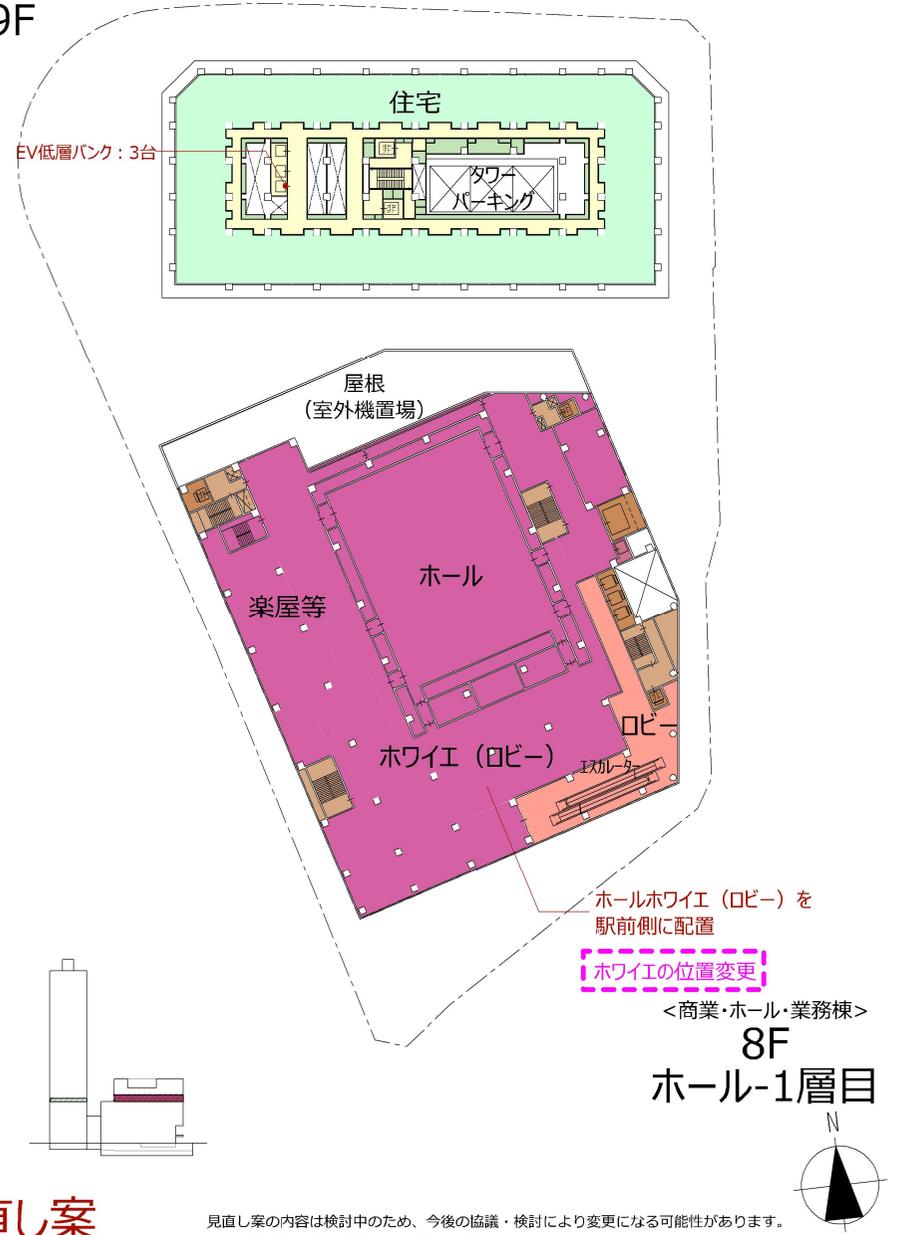
見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

# 8階 コンベンション施設



<住宅棟>  
9F

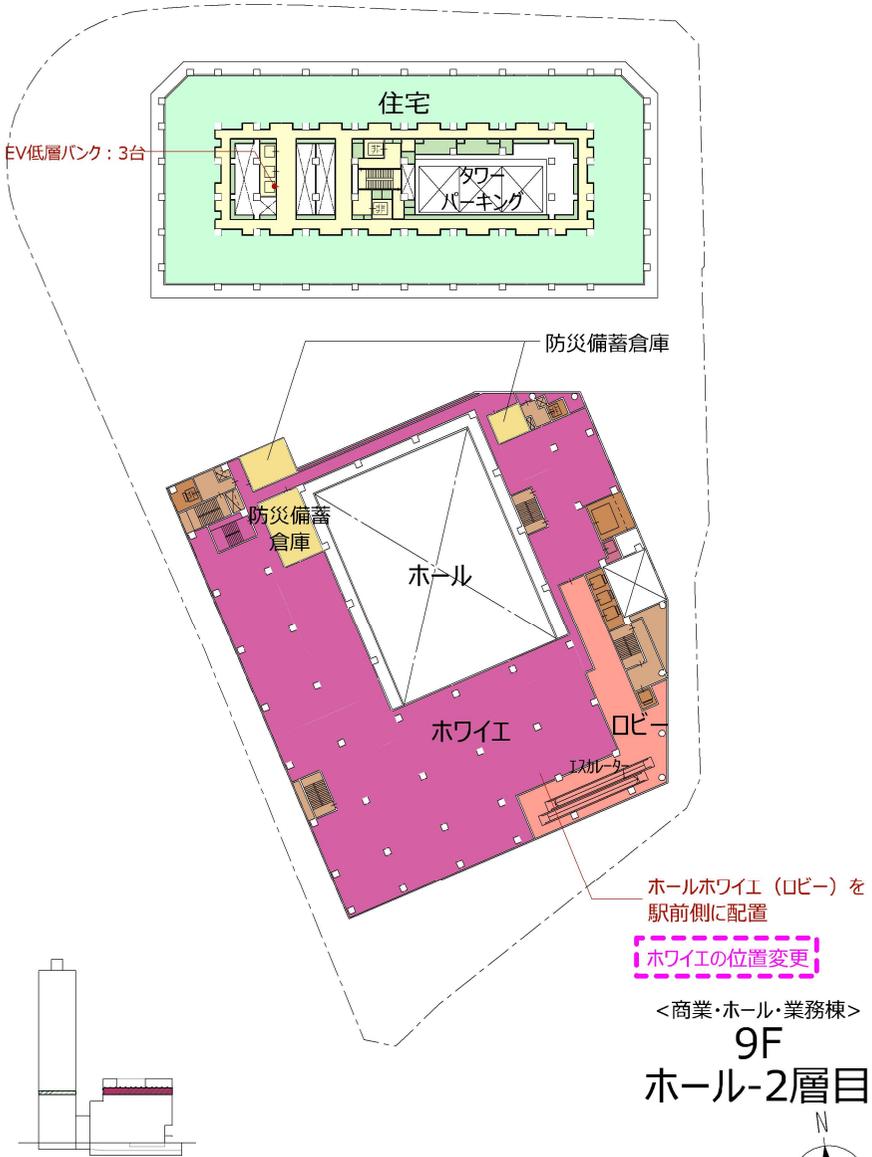
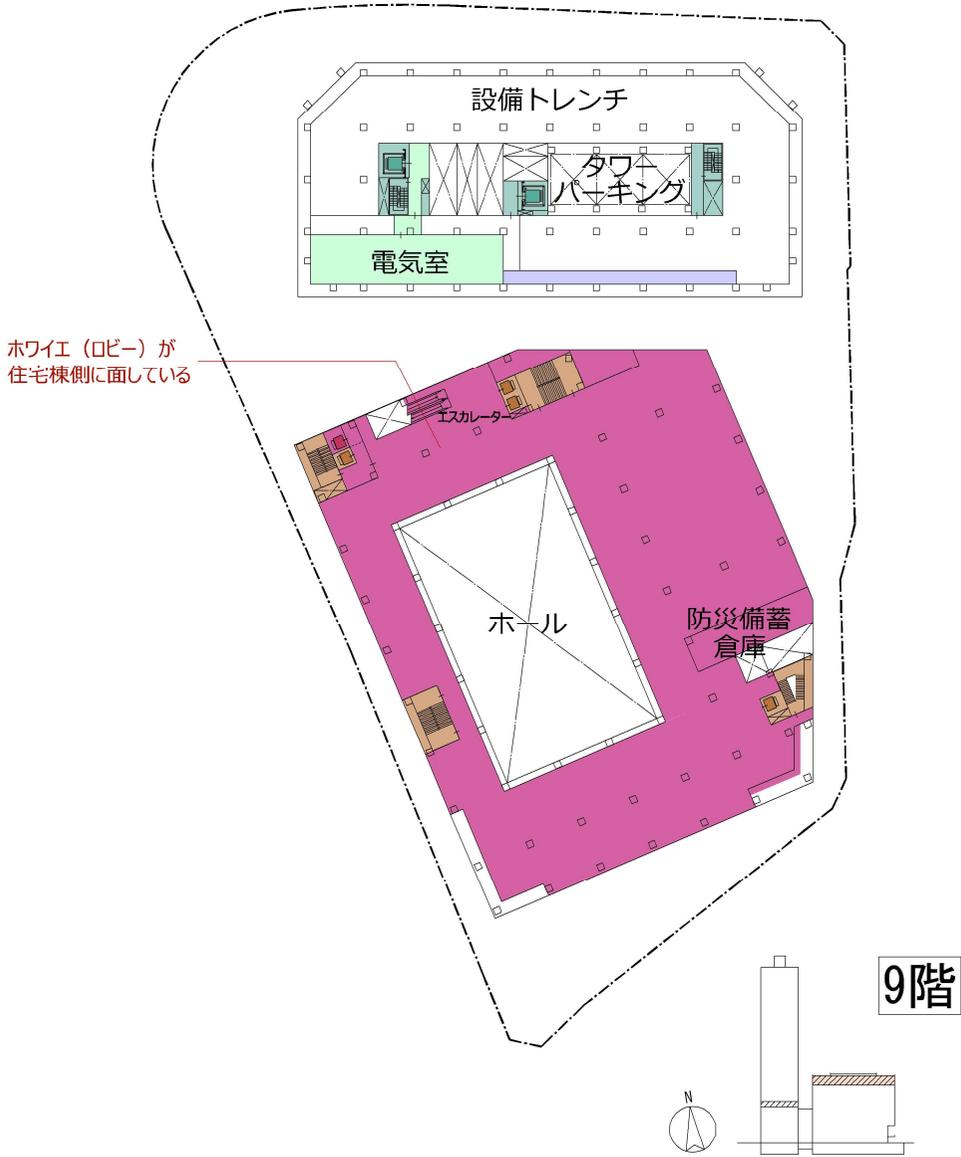


都市計画決定案

見直し案

9階 コンベンション施設

<住宅棟>  
11F

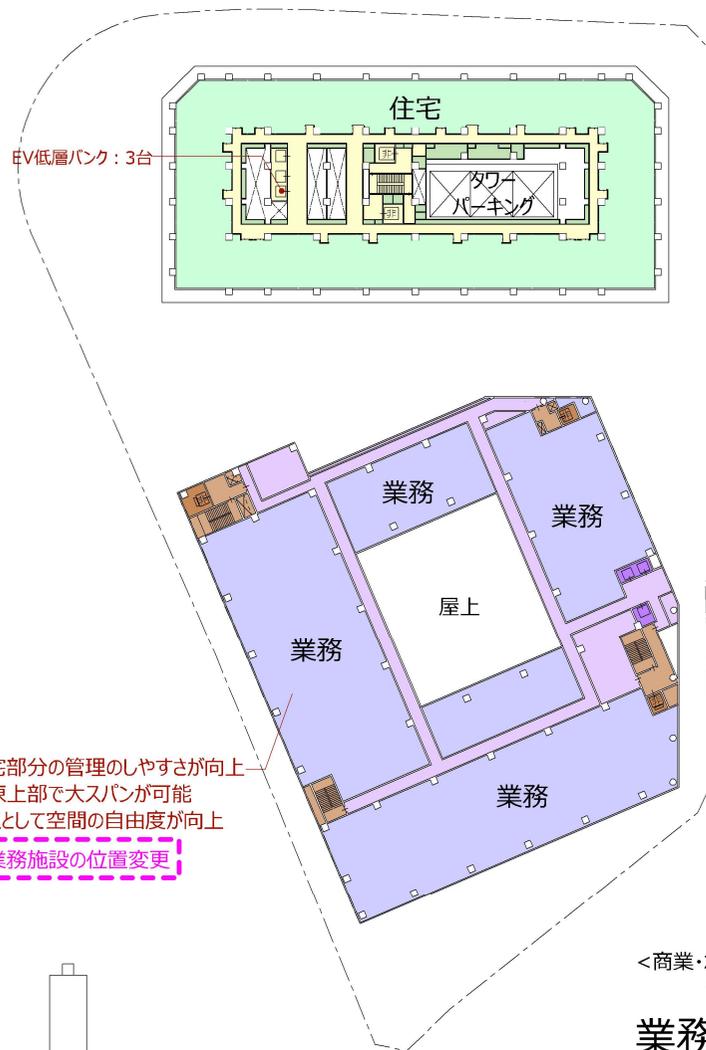
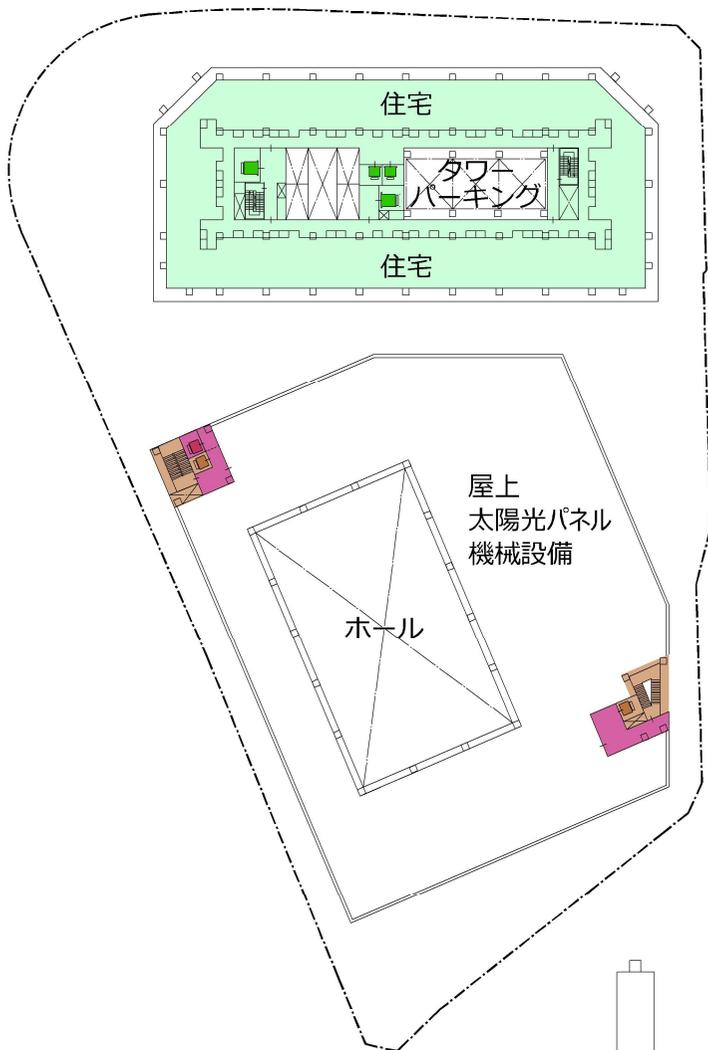


都市計画決定案

見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

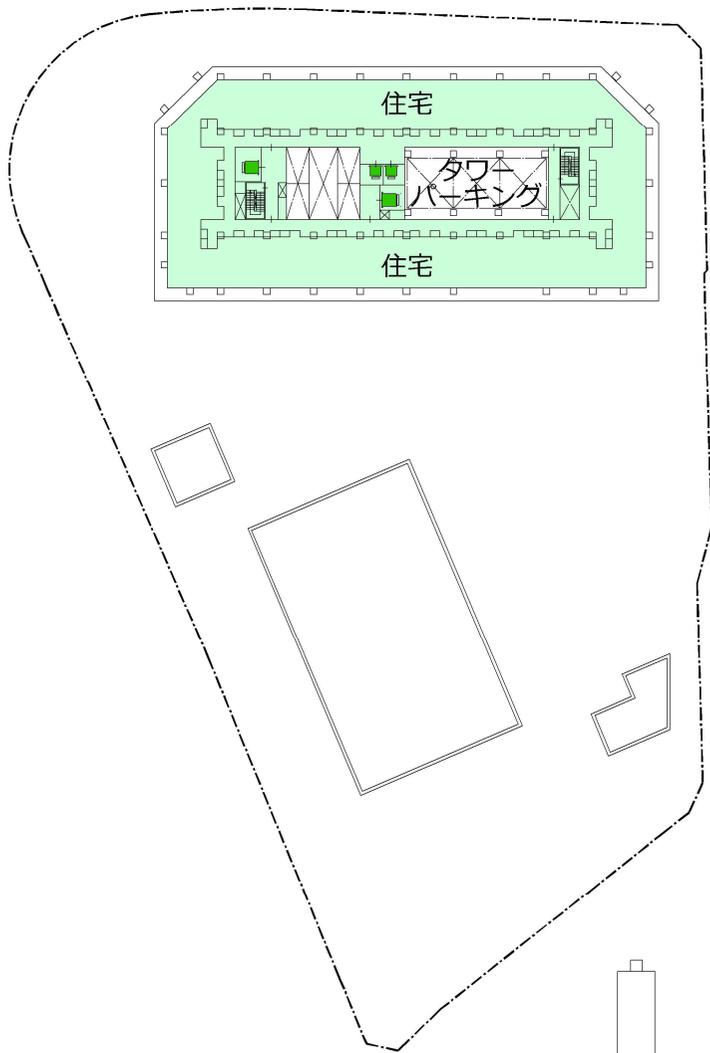
<住宅棟>  
13F



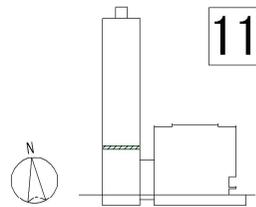
見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。  
面積は調整中です。取扱にはご注意ください。

都市計画決定案

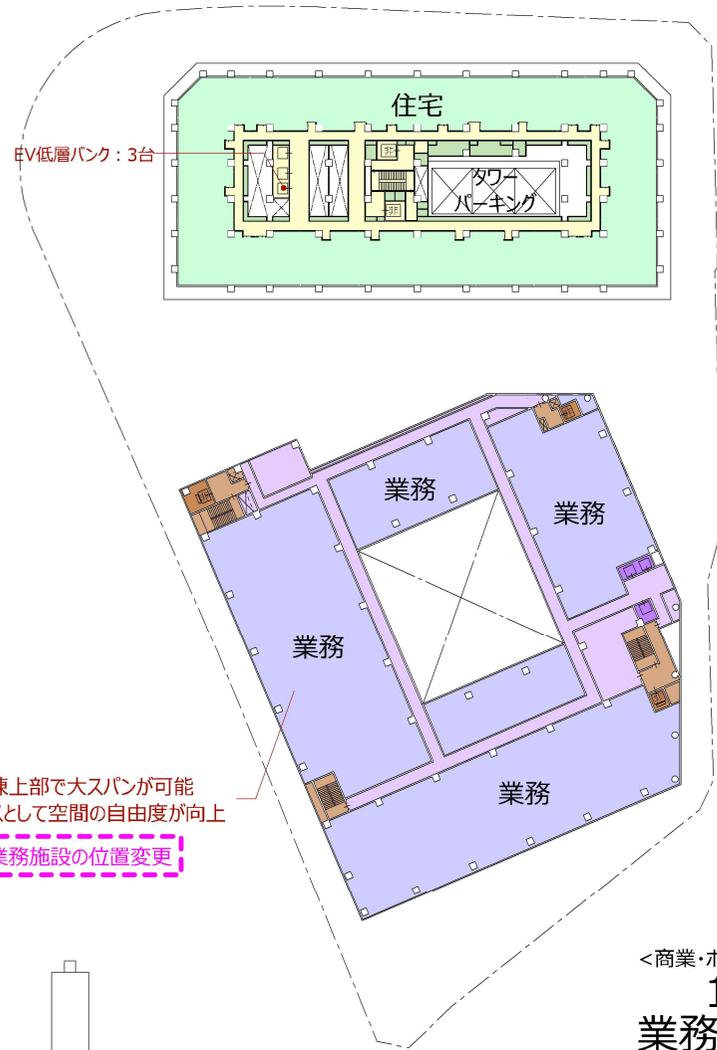


11階



都市計画決定案

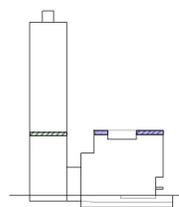
<住宅棟>  
14F



商業棟上部で大スパンが可能  
オフィスとして空間の自由度が向上

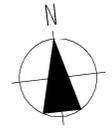
業務施設の位置変更

<商業・ホール・業務棟>  
11F  
業務-2層目

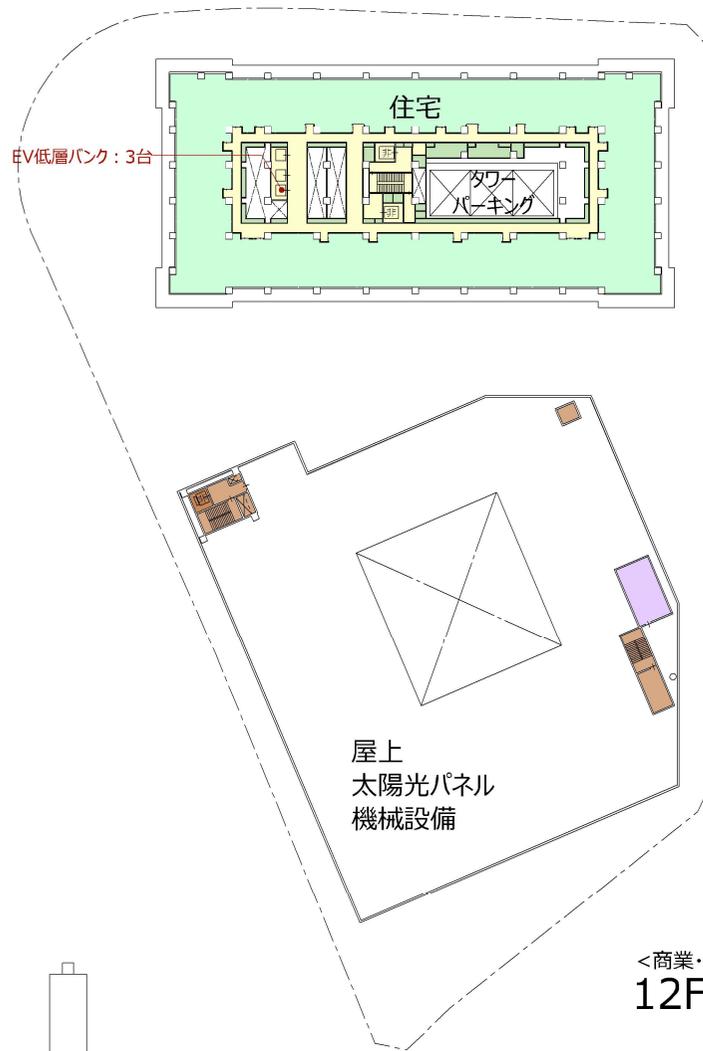
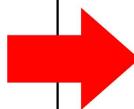
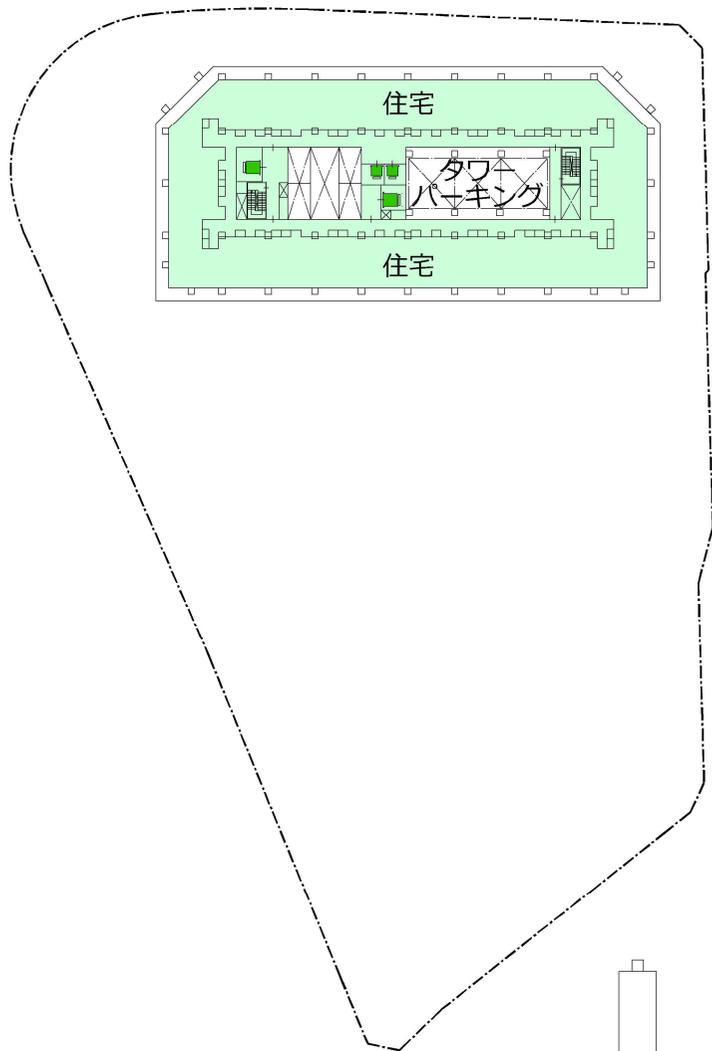


見直し案

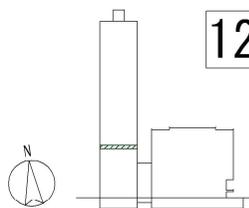
見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。  
面積は調整中です。取扱にはご注意ください。



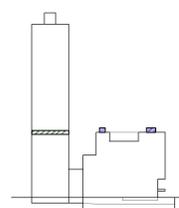
<住宅棟>  
15F



12階



<商業・ホール・業務棟>  
12F(PH1F)



都市計画決定案

見直し案

見直し案の内容は検討中のため、今後の協議・検討により変更になる可能性があります。面積は調整中です。取扱にはご注意ください。